

**2. Platz „Auf IT gebaut 2015“ im gewerblich-technischen Bereich**

**Medienpaket „Bauen und Klimaschutz – Schulbaustellen als Lernorte“**



Das Medienpaket „Bauen und Klimaschutz – Schulbaustellen als Lernorte“ umfasst 15 Projektideen und mehr als 50 Lernmodule zu klimaschonendem Bauen, energetischem Sanieren und Nutzen von Gebäuden. Die handlungsorientierten Materialien sind für den Unterricht in der Sekundarstufe I und II von allgemeinbildenden Schulen (ab Klassenstufe 7) konzipiert. Das Handbuch in digitaler Form umfasst auch interaktive Medien und multimediale Formate. Alle Materialien wurden von einem Team aus Architektinnen der Handwerkskammer Hamburg und Pädagogen des Landesinstitutes für Lehrerbildung und Schulentwicklung Hamburg entwickelt und an zahlreichen Schulen und Berufsschulen in Hamburg erprobt.

**iBauLex – interaktives Baufachbegriffslexikon**

Ein besonderes Angebot, das über die DVD und online zur Verfügung steht, ist das interaktive Baufachbegriffslexikon – abgekürzt iBauLex. Das iBauLex kann eigenständig von den Schülerinnen und Schülern als Nachschlagewerk für zahlreiche Baufachbegriffe genutzt werden und bietet Informationen, sortiert nach den Bereichen „Anforderungen an Gebäude“, „Bautechnik“, „Gebäudetechnik“, „optimiertes Bauen“ und „Berufe am Bau“.

Über eine Auswahl von interaktiven Punkten gelangen die Schülerinnen und Schüler zu „Infoboxen“, die in kurzer Form den jeweiligen Begriff erläutern. Dabei unterstützen in der Regel Fotos und / oder erklärende Grafiken die jeweilige Beschreibung.



**Simulationsspiel „Von der Bruchbude zum Passivhaus“**



Wie man mit geeigneten Mitteln energetisch saniert, wie sich das auf die Betriebskosten auswirkt und wie das Klima damit geschont wird, können Schülerinnen und Schüler ab 14 Jahren spielerisch mit dem spannenden und lehrreichen Simulationsspiel "Von der Bruchbude zum Passivhaus" erfahren. Die Dauer des Spiels ist mit 90 Minuten den üblichen Unterrichtsformaten angepasst. Didaktische Schwerpunkte sind das Sensibilisieren für die CO<sub>2</sub>-Reduktion durch energetische Sanierung, das Entwickeln einer effizienten Sanierungsstrategie, die Auseinandersetzung mit Baustoffen und technischen Anlagen sowie vernetztes Denken und Handeln im Spiel.

Methodisch handelt es sich dabei um moderierte Teamarbeit mit haptischem Spielmaterial, unterstützt durch ein interaktives Computerprogramm zur Berechnung und Visualisierung der Spielstände.

Das Medienpaket ist im Rahmen öffentlich geförderter Projektarbeit entstanden. Die finanzielle Unterstützung seitens der Hamburger Behörde für Schule und Berufsbildung, der Behörde für Stadtentwicklung und Umwelt (Klimaschutzkonzept 2007-2012 und Masterplan Klimaschutz) sowie der Haspa (Lotteriesparen) haben diesen innovativen Bildungsansatz möglich gemacht.

